



POSITIVA  
CONSEJO DE SEGURIDAD



POSITIVA EDUCA

# BANCO

DEL CONOCIMIENTO

---

# TALLER WEB



## Temática

---

### “Familias Preventivas, Estrategias Lúdicas para el Aprendizaje”

22 de abril de 2020

## BANCO DEL CONOCIMIENTO

### 1. ¿Cómo crear juegos en join my quiz?

En este link hay un video tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=yqOqugj5oKQ>

### 2. Importante tener herramientas para apoyar el acercamiento al conocimiento a través de la lúdica ¿Cuáles nos recomienda?

Kahoot, Quizizz, Quizlet, Socrative y herramientas similares

### 3. ¿Con niños que tengan alguna limitación que juegos nos podría recomendar?

Dependerá de la limitación. Ejemplo: Si la limitación es de movilidad, los juegos no pueden ser con movimiento. Si la limitación es de visión, los juegos no pueden ser con imágenes. Si la limitación es auditiva no pueden ser con juegos que tengan que hablar o escuchar. Por lo tanto, dependerá del tipo de limitación.

### 4. ¿Cómo hacer que en los colegios no enseñen procesos competitivos, por el contrario que sean colaborativos?

No es posible aún, puesto que depende del Ministerio de Educación. No tenemos control sobre eso, pero si podemos cambiar la forma en que nosotros damos capacitaciones.

### 5. ¿Cómo se llama la página de los juegos?



Posipedia, [www.posipedia.co](http://www.posipedia.co)

**6. ¿Hay alguna plataforma que permita no solo evaluar sino enseñar?**

Claro, hay varias, por ejemplo, Quizlet permite usar Fichas de Aprendizaje, Genially permite enseñar con diapositivas interactivas. PearDeck permite proyectar las diapositivas y obtener la retroalimentación formativa inmediata del alumno.

**7. ¿Estas plataformas sirven como registro o evidencia de un examen?**

Claro, porque generan un Excel o PDF con el nombre del participante, su nota y queda en la Nube como un registro inmodificable, trazable y auditable.

**8. ¿Cuál es mejor: Kahoot, Quizizz o Quizlet?**

No es que una sea mejor que otra, sino que tienen usos distintos. Por ejemplo Kahoot está enfocado en la parte visual, por eso los colores. Quizlet está más enfocado en la parte cooperativa e interactiva, por eso permite trabajar en equipo de forma dependiente. Quizizz se enfoca más en la parte lúdica, por eso permite memes, poderes y retos.