

	O	B	Q	U	J	I	Y	J	T	A	L	Y	S	W	Q
-- BIOLÓGICOS	C	C	U	V	R	T	Y	Z	J	M	I	T	J	L	B
-- BIOMECÁNICOS	Y	U	I	M	Z	P	N	F	L	B	D	E	U	J	I
-- MECÁNICOS	B	C	M	R	P	N	N	Q	U	I	E	B	O	O	O
-- QUÍMICOS	S	P	I	C	T	I	D	V	T	E	O	I	C	D	L
-- PÚBLICO	O	P	C	I	P	C	I	R	Q	N	R	O	I	I	O
-- FÍSICO	C	M	O	N	B	O	E	M	U	T	A	M	L	U	G
-- PSICOSOCIAL	I	X	S	C	A	S	I	L	V	A	F	E	B	R	I
-- LOCATIVO	S	X	F	J	I	O	Y	N	E	L	S	C	U	R	C
-- RUIDO	I	B	J	L	P	C	X	B	I	E	L	A	P	Z	O
-- ELÉCTRICO	F	B	T	N	Q	I	F	N	S	S	N	N	M	Q	S
-- AMBIENTALES	L	V	O	Y	K	A	M	E	C	A	N	I	C	O	S
-- TRÁNSITO	W	K	Q	Q	B	L	P	G	Q	S	V	C	E	J	C
	C	Q	X	S	R	O	E	Y	G	W	K	O	O	D	D
	N	L	O	C	A	T	I	V	O	W	H	S	K	X	Z
	T	R	A	N	A	S	I	T	O	W	H	S	K	X	Z

POSIBLES PELIGROS PRESENTES EN EL TRABAJO



INSTRUCCIONES

- El jugador necesita un lápiz y una sopa de letras.
- Al inicio el jugador debe revisar la lista de palabras ocultas.
- Las palabras pueden estar ocultas en forma vertical, horizontal o diagonal. Las palabras pueden encontrarse en cualquier dirección (leerse en forma normal o al revés).
- Al encontrar una palabra se marca encerrándola en un círculo.
- Las letras no son exclusivas de una palabra, una letra puede usarse en varias palabras.

$$\begin{cases} x + y = 105x^2 \\ \log x = 25 + y \\ x \cdot y^2 = 97 + 6y \end{cases}$$